Flash SDK更新日志

对应版本：1.04

更新日期：2011/3/14

**更新说明：**

本版本主要添加了XAuth的登录支持。有关XAuth的说明，见线上：

<http://open.t.sina.com.cn/wiki/index.php/XAuth>

对于Flash使用XAuth的注意点：

1. 由于XAuth请求的接口其实是在[http://api.t.sina.com.cn](http://api.t.sina.com.cn/oauth/access_token)域下，所以受到跨域文件限制。即，网络应用只能是在信任域下，或者是AIR应用才能使用。
2. XAuth是标准OAuth的简化版，但是，在使用前一样要提供App Key和App Secret。即需要设置：\_mb.source = "\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"; \_mb.consumerKey = "\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*"; \_mb.consumerSecret = "\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*";
3. 别忘了传入用户名密码

调用方法示例（代码片段：

\_mb = new MicroBlog();

\_mb.isTrustDomain = true; //必须在信任域下才能使用。

\_mb.source = "0000000000"; //source其实和consumerKey是一个值，是App Key

\_mb.consumerKey = "0000000000";

\_mb.consumerSecret = "000000000000000000000000000"; //应用的App Secret

\_mb.login("myusername", "mypassword", false, true); //传入用户的用户名密码

**修改的接口：**

1、login添加参数useXAuth，默认值为false

原：login(userName:String=null, password:String=null, useStandardOAuth:Boolean = false):void

新：login(userName:String=null, password:String=null, useStandardOAuth:Boolean = false, useXAuth:Boolean = false):void

useXAuth: 说明是否使用XAuth去登录。